

1. Příklad

Připravte program, který v reakci na stisk tlačítka do spodního textového pole zopakuje znak „A“ tolikrát, kolikrát si přeje uživatel.

2. Příklad

Připravte program, který v textovém poli zobrazí řadu čísel 50, 40, 30, ..., -50.

3. Příklad

Připravte program, který do okna programu vykreslí 100 náhodně umístěných čar, náhodně barevných.

4. Příklad

Připravte program, dokáže vypočítat pomocí cyklu faktoriál zadaného čísla.